



# Leevi ja timantinryöstäjät -ulkoleikki tai salileikki

## Mitä tarvitaan?

- ✓ Kaikenikäisiä pelaajia
- ✓ Leevi tai joku muu hahmo
- ✓ kartioita, ämpäreitä tms. kotipesän rajaamiseen
- ✓ pallomeripalloja tai muita timanteiksi sopivia esineitä
- ✓ ämpäreitä tai pusseja tai jotain muuta mihin ryöstäjät voivat kerätä saaliinsa
- ✓ tilaa leikille (esimerkiksi nurmikenttä tai liikuntasali, joka on sopivan kokoinen leikkijöiden joukolle)

## Tarina leikin aluksi:

Leevi on löytänyt valtavan timanttiaarten matkoiltaan maailmalla. Timantin ryöstäjät ovat saaneet vihiä aarteesta ja tulevat ryöstämään timantteja. Leevi tarvitsee avukseen vartijoita suojaamaan aarretta ryöstäjiltä.

## Ennen pelin alkua:

Leikin johtaja tai hänen apulaisensa on tehnyt kartioista ympyrän ja sen sisälle on levitetty timantit.

Ryöstäjille on merkitty kotipaikat sopivan kaukana Leevin kotipesästä.

Leikin johtaja kertoo tarinan ja aarteelle valitaan vartijat (ainakin kaksi) ja loput leikkijät jaetaan ryöstäjäjoukkueisiin.

## Käydään läpi säännöt:

- jokaisesta joukkueesta saa olla yksi kerrallaan yrittämässä hakea timantin Leevin kotipesästä
- vartijat liikkuvat kotipesän sisällä
- jos vartija ehtii koskettaa ryöstäjää niin hänen pitää palata joukkueensa luo tyhjin käsin
- jos ryöstäjä onnistuu välttämään vartijan niin joukkue saa pitää timantin
- jos leikkimässä on paljon pieniä pelaajia niin yksi kerrallaan sääntöä voi keventää
- tarvittaessa vartijoita voidaan lisätä

## Pelin aloitus, eteneminen ja loppu:

Kun säännöt on käyty läpi, peli voi alkaa.

Peli loppuu, kun kaikki timantit on ryöstetty.

Timantit voi laskea, jos haluaa selvittää voittajajoukkueen.

