



## AFRIKAN TÄHTI -ULKOPELI

### Mitä tarvitaan?

Kaikenikäisiä pelaajia joukkueisiin (yksi perhe = yksi joukkue)

Afrikan tähti- kortit ja rahoja

### Ennen pelin alkua:

Pelin johtaja jakaa ohjaajille sopivan määrän timantteja ja muita kortteja. Ohjaajat levittävät pelialueelle.

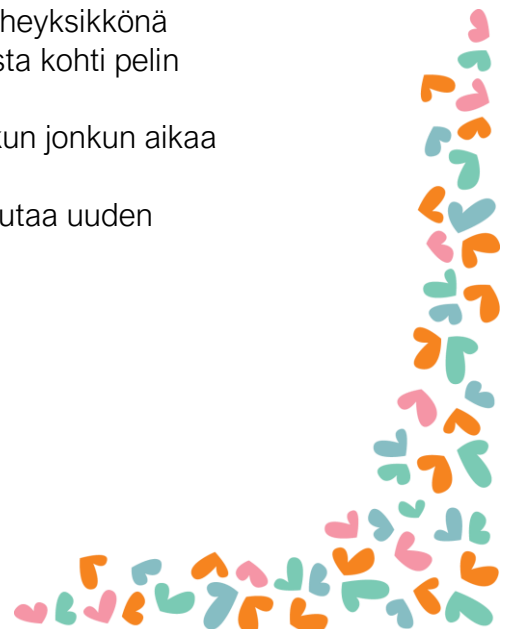
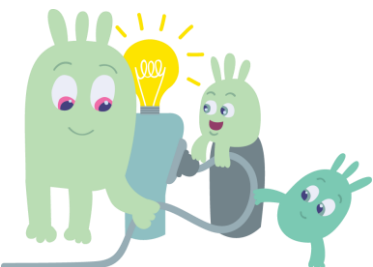
Pelin johtaja kertoo säännöt: Jokainen ohjaaja edustaa yhtä paikkakuntaa. (Paikkakunnat on mukava nimetä esimerkiksi perheiden kotipaikan mukaan). Kaikissa paikoissa on tarjolla timantteja, hevosenkenkiä, tyhjiä ja rosvoja sekä yhdessä paikassa AFRIKAN TÄHTI. Jokainen joukkue saa sata euroa rahaa.

Yhteisestä lähtömerkistä lähdetään kiertämään paikkakuntia. Kun koko perhe on paikalla, niin satasella saa vetää yhden kortin ja sen mukaan toimitaan (timanteista rahaa, rosvo vie rahat, tyhjä ei tee mitään ja hevosenkengästä on hyötyä lopussa). Jos perheellä ei ole rahaa niin ohjaaja voi antaa heille tehtävän (esimerkiksi kolme kyykkyhyppyä, ryhmähäli tai yksi säikeistö Piippolan vaaria).

Kun Afrikan tähti löytyy, sen kanssa mennään pelin johtajan luokse ja peli päättyy siihen.

### Mukautuksia ryhmän mukaan:

- ✓ voidaan sopia, että kaikki liikkuvat käsi kädessä perheyksikkönä
- ✓ kaikki joukkueet, joilla on hevosenkenkä saavat juosta kohti pelin johtajaa, kun Afrikan tähti löytyy
- ✓ Afrikan tähti otetaan huomaamatta peliin mukaan, kun jonkun aikaa on jo pelattu
- ✓ Jos ollaan kaikki kuuloetäisyydellä, niin välillä voi huutaa uuden ohjeen miten liikutaan
- ✓ jne...

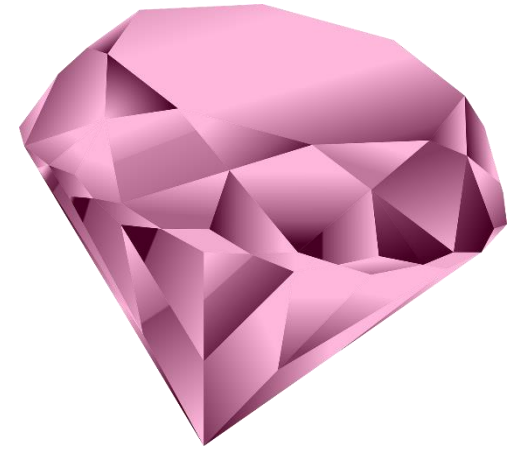




Afrikan tähti



hevosenkenkä



rubiini



smaragdi



topaasi

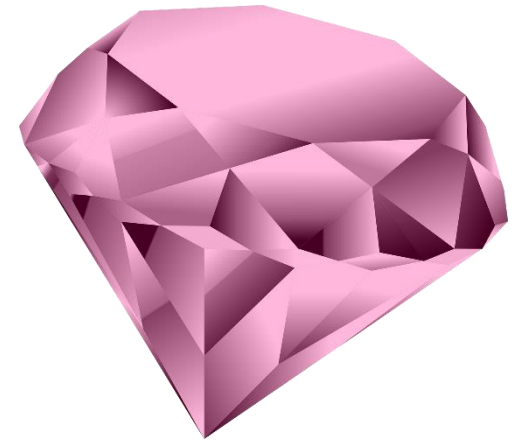
tyhjä



rosvo



hevosenkenkä



rubiini



smaragdi



topaasi

tyhjä



